



Story Building Challenge

Peraturan & Informasi Kompetisi

1. Kualifikasi Peserta dan Komposisi Tim

1. Usia Peserta:

- Upper Elementary (SD): murid kelas 3-6. Tanggal lahir jatuh pada tanggal 1 Januari 2004 – 31 Desember 2007.
- Junior High (SMP): Murid kelas 7-9. Tanggal lahir jatuh pada tanggal 1 Januari 2001 – 31 Desember 2003.

CATATAN:

- Murid dengan usia dibawah dari yang ditentukan pada setiap kategori harus mendapatkan persetujuan (izin) dari panitia dan hanya akan disetujui bila salah satu dari anggota tim memiliki usia yang sesuai untuk kategori tersebut.
- Apabila semua anggota tim berusia dibawah dari yang ditentukan maka tim tersebut harus mengikuti perlombaan pada kategori yang sesuai dengan tingkat usianya.

2. Komposisi Tim:

Satu tim terdiri dari satu (1) hingga dua (2) murid dan 1 Pendamping.

3. Pendamping:

- Pendamping boleh memberikan murid saran dan panduan sebelum berjalannya kompetisi, namun selama kompetisi semua persiapan dan pekerjaan harus dilakukan oleh anggota dari tim.

3. Bahasa:

Terdapat tiga pilihan bahasa yang dapat digunakan tergantung dari kategori kompetisi yang sudah dipilih:

- Indonesia
- Inggris
- Mandarin

2. Bahan

1. Bahan yang digunakan berasal dari set 45100 (Story Starter Core Set).
2. Software yang digunakan adalah Story Visualizer, software lain seperti image editor ataupun software lainnya tidak boleh digunakan.
3. Peserta dengan kondisi yang berbeda-beda (tidak mempunyai set, software ataupun keduanya) masih dapat mengikuti lomba dengan biaya tambahan:

Biaya Pendaftaran	Rp. 350.000 per team (Maks. 2 orang)
Penginstallan software	Rp. 100.000 per team Software akan diinstal saat registrasi ulang (1 laptop/perangkat)
Membeli set kompetisi (Tidak wajib)	Rp. 400.000 per set Set akan diberikan saat kompetisi dimulai. (Part List dapat dilihat di appendix)

* Harap mendaftar sesuai dengan kondisi anda, panitia akan meminjamkan set kompetisi bagi tim yang tidak mempunyai set namun tidak ingin membelinya.

- 4 Tim yang tidak mempunyai software perlu mendownload software dari link yang diberikan setelah anda mendaftarkan tim anda.
 - Pengguna Device: Harap membawa perangkat anda saat registrasi ulang untuk pengaktifan software.
 - Pengguna Laptop: Tidak perlu membawa laptop pada registrasi ulang.
- 5 Semua peserta harus membawa laptop/perangkat mereka dengan software yang sudah siap pakai pada hari kompetisi.
- 6 Panitia juga akan menyediakan kertas kosong untuk membantu peserta dalam merancang dan merencanakan cerita mereka.

3. Peraturan mengenai konstruksi dan cerita.

1. Konstruksi bebas selama hanya menggunakan bahan yang diperbolehkan.
2. Tema cerita harus berkaitan langsung ke tema yang ditentukan.

4. Sebelum Kompetisi

1. Peserta dianjurkan untuk memahami software dan proses pembuatan cerita.
2. Peserta yang tidak mempunyai set ataupun software namun tidak mendaftar sesuai kondisinya kemungkinan masih dapat mengikuti lomba namun akan dikenakan biaya tambahan dan ada kemungkinan tidak dapat mengikuti kompetisi karena keterbatasan set kompetisi yang tersedia.
3. Waktu konstruksi akan dimulai setelah diumumkan secara formal saat kompetisi.

5. Kompetisi

1. **Sesi Story Building:**

Waktu Konstruksi	30 menit
Penyusunan Cerita	30 menit

Selama Penyusunan cerita, peserta akan menggunakan software untuk membuat cerita mereka secara elektronik, peserta **hanya** boleh mengambil gambar kreasi LEGO mereka dan menggunakan gambar bawaan dari software dan yang disediakan oleh panitia Jumlah halaman maximum adalah 8 halaman.

Ketika sesi penyusunan cerita telah berakhir, semua tim harus berhenti menggunakan software, panitia kemudian akan mengumpulkannya agar dapat dinilai oleh dewan juri dan menentukan tim mana yang akan lolos ke Sesi Presentasi.

2. Sesi Presentasi:

Hanya 8 tim yang mendapat nilai tertinggi pada Sesi Story Building yang akan masuk Sesi Presentasi.

Persiapan Akhir	10 menit
Presentasi	5 menit

Semua finalis akan masuk ke area presentasi dan pendamping tiap tim finalis boleh membantu tim untuk mempersiapkan presentasi mereka selama 5 menit pertama tahap Persiapan Akhir. Sesudah itu para pendamping harus meninggalkan arena kompetisi.

6. Penilaian

Penilaian Story Building challenge akan didasarkan pada beberapa aspek berikut:

- Plot Cerita: Aspek ini akan mencakup alur cerita. Kejelasan alur, pengembangan karakter, dan elemen cerita yang lainnya.
- Story Visualizer: Berdasarkan kegunaan multimedia yang menarik dan rancangan cerita yang dibuat dengan menggunakan software.
- Presentasi: Percaya diri, penggunaan bahasa yang tepat, kejelasan yang ditunjukkan tim dalam mempresentasikan cerita. (hanya untuk para tim finalis yang mengikuti Sesi Presentasi).
-

7. Appendix



Part list dari Competition set yang disediakan dan dijual.